PRAKTIKUM / BACHELORARBEIT

Informatik-Game Engineering (m/w/d)

Haben Sie Lust, fotorealistische 3D-Bilder und Simulationen unserer Produkte zu erarbeiten?
Wir sind zu jedem Wintersemester auf der Suche nach Talenten in diesem Bereich.

Ihre Aufgaben

- 3D-Rendering und Simulationen zur digitalen Präsentation unserer Produkte
- Entwicklung von Logiken für vordefinierte Bewegungen
- Definition und Programmierung einer 3D-Bibliothek

Ihr Profil

- Studium mit Fachrichtung Informatik – Game Engineering
- Begeisterung für 3D-Simulationen
- Kenntnisse in 3D-Grafiksoftware (z.B. Blender, Solidworks Visualize)
- CAD-Kenntnisse (SolidWorks) von Vorteil
- Selbstständige und strukturierte Arbeitsweise

Unser Angebot

- Innovatives und teamorientiertes Unternehmen
- Umfassende Einarbeitung und Freiraum eigene Ideen umzusetzen
- Sehr gute Work-Life-Balance in landschaftlich attraktiver Lage
- Attraktive Vergütung; wir organisieren auch Mitfahrgelegenheiten zum Firmensitz

Wenn Sie gemeinsam mit uns etwas bewegen wollen, freuen wir uns über Ihre Bewerbung – per Post, über das Bewerbungsformular oder per E-Mail an Frau Peter-Fitz unter personal@allmatic.de

Jetzt bewerben

Ihr Kontakt zu ALLMATIC

Frau Yvonne Kölven
Personalabteilung
Telefon: +49 (0)8377 929-254
E-Mail: personal@allmatic.de

Allmatic-Jakob Spannsysteme GmbH
Jägermühle 10
87647 Unterthingau

Mehr über uns:
www.allmatic.de
www.alllite.de
www.youtube.com